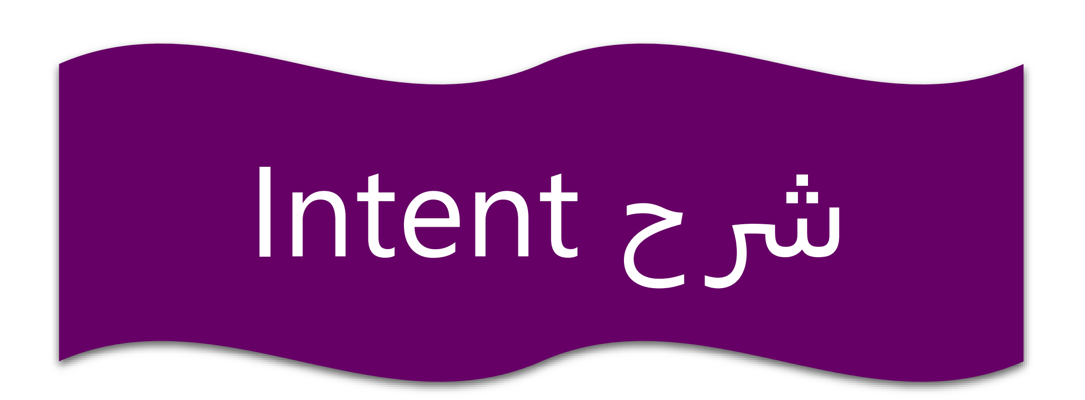


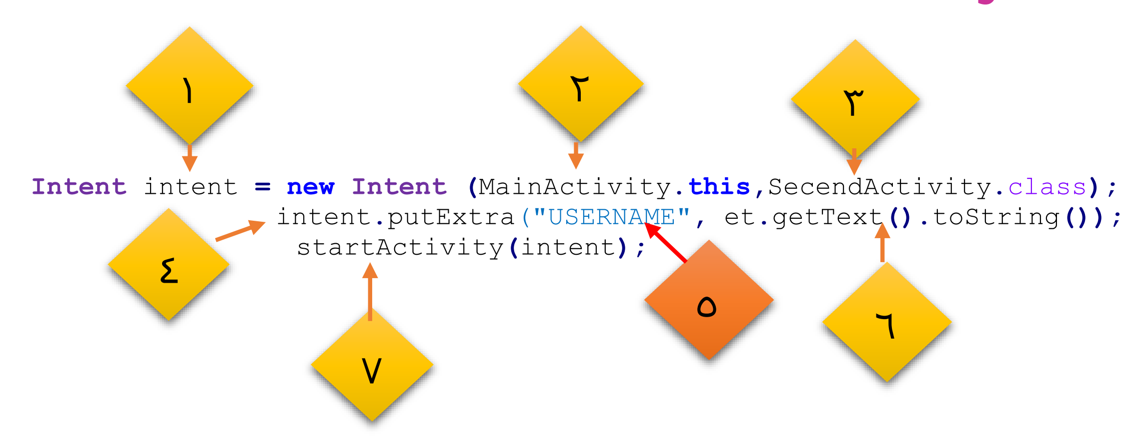
أولا : استخدام Intent لنقل البيانات بين الـ Activitys :

قد تحتاج في احد تطبيقاتك لنقل اسم الشخص المستخدم للتطبيق الى شاشة أخرى او نقل نقاط لعبة او غيره ..

في البداية يجب ان يكون لديك (٣) أشياء يجب انت تقوم معرفتها :

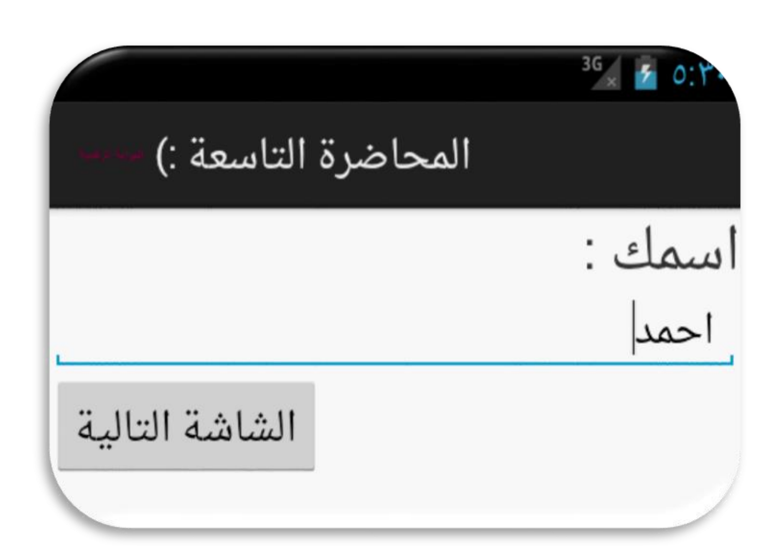
١. الشاشة المراد نقل البيانات اليها .
٢. مفتاح خاص بنقل البيانات من الشاشة الحالية الى الشاشة الهدف .
٣. البيانات المراد نقلها .

دعونا نلقي نظرة على هذا الكود :



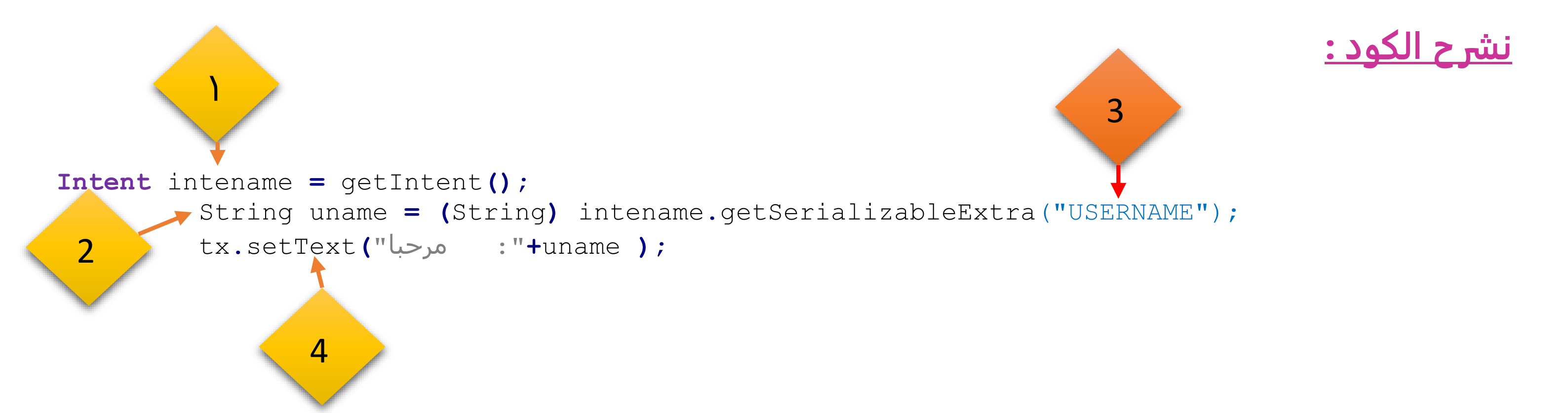
١. عرفنا intent من نوع > Intent
٢. الشاشة الحالية .
٣. الشاشة الهدف (الي بننقل لها البيانات)
٤. إضافة البيانات لـ Intent
٥. مفتاح استعادة البيانات .
٦. البيانات المراد نقلها (اخذ البيانات من EditText المثال المستخدم)
٧. الانتقال الى الشاشة الهدف .

صورة للشاشة الرئيسية :



عرض البيانات في الشاشة الثانية (الهدف):

نشرح الكود :




```
Intent intename = getIntent();
    String uname = (String) intename.getSerializableExtra("USERNAME");
    tx.setText("مرحبا    :"+uname );
```

١. عرفنا **Intent**
٢. عرفنا متغير من نوع **String** باسم **uname**
٣. اخذنا البيانات من الـ **Intent** باستخدام المفتاح المعرف سابقا في الشاشة الرئيسية **(USERNAME)**
٤. وضعنا المتغير **uname** في **TextView**

مثال :



ثانيا : استخدامها في استدعاء خدمات او تطبيقات أخرى :

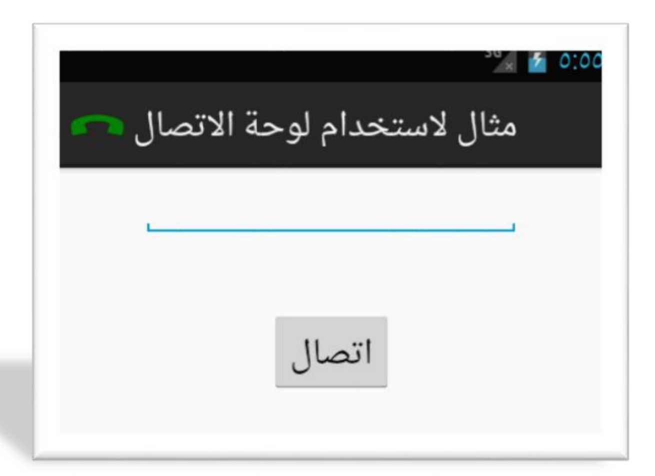
مثلا : ارسال بريد الكتروني او اتصال او استخدام الخرائط .... الخ .

في البداية يجب عليك معرفة ان استخدام Intent في استدعاء التطبيقات تدخل في استخدام الصلاحيات في AndroidManifest.xml .

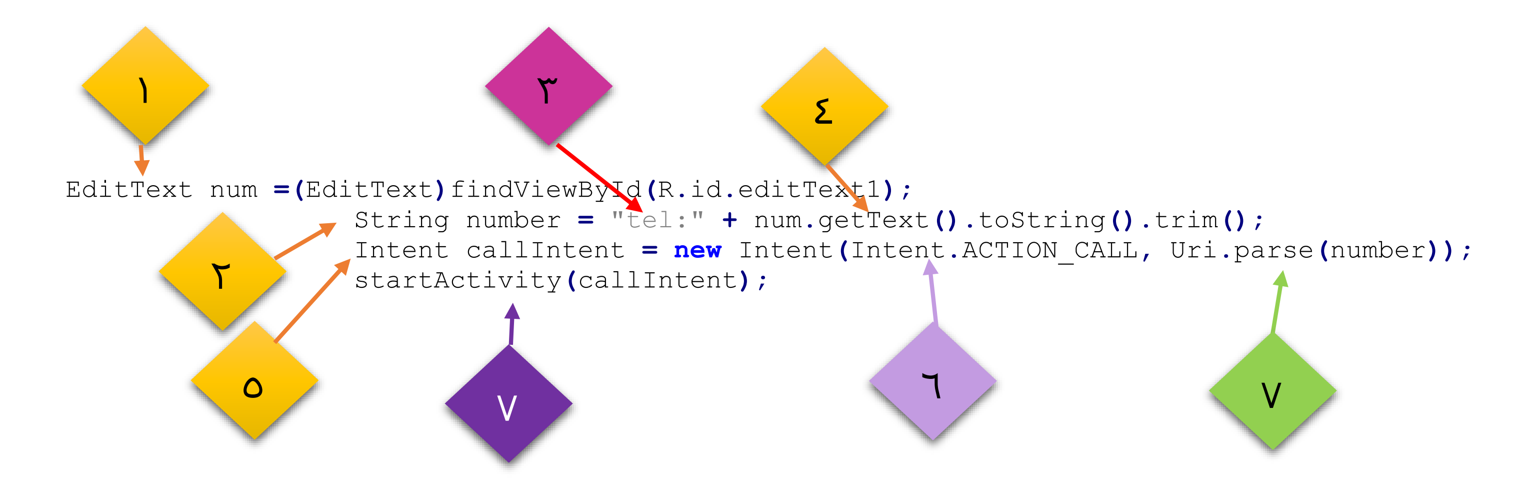
لا تستخدم الكثير من الصلاحيات حتى لا يشك محمل التطبيق في نواياك ☺

في هذا المثال نستخدم لوحة الاتصال (dialer) :

واجهة المستخدم :



الكود :



١. سبق وقمنا بشرحه .
٢. عرفنا متغير String باسم number .
٣. Tel هي المسؤولة عن الاتصال . يجب كتابتها .
٤. اخذ الرقم من EditText باستخدم (get)
٥. عرفنا Intent
٦. نوعها (ACTION_CALL) اتصال .
٧. اضفنا الرقم للـ Intent
٨. بدأنا Intent

لن يعمل معك التطبيق بسبب (لم نضع صلاحيات للتطبيق لاستخدام لوحة الاتصال).

كيف نقوم بوضع صلاحية استخدام الاتصال في تطبيقنا ؟

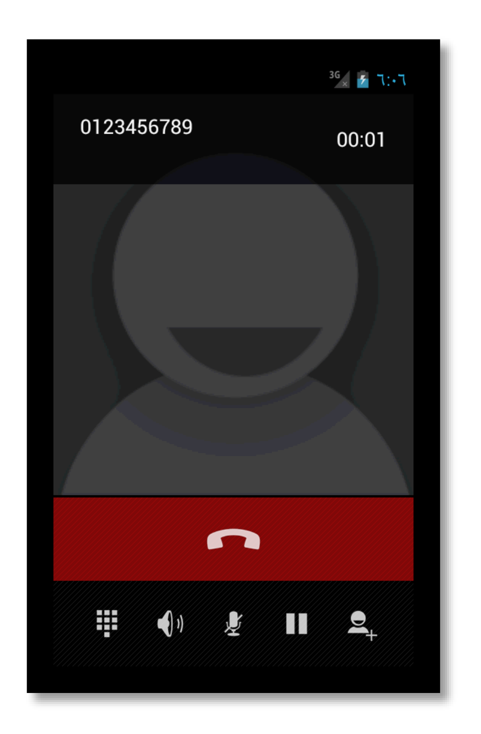
نذهب الى ملف AndroidManifest.xml

ونقوم بإضافة السطر التالي :

```
<uses-permission android:name="android.permission.CALL_PHONE" />
```

```
<uses-sdk
    android:minSdkVersion="8"
    android:targetSdkVersion="16" />
<uses-permission android:name="android.permission.CALL_PHONE" />
<application
    android:allowBackup="true"
    android:icon="@drawable/ic_launcher"
    android:label="@string/app_name"
    android:theme="@style/AppTheme" >
    <activity
```

الآن نقوم بالتجربة ونرى النتيجة :



انتهى تطبيق الاتصال .

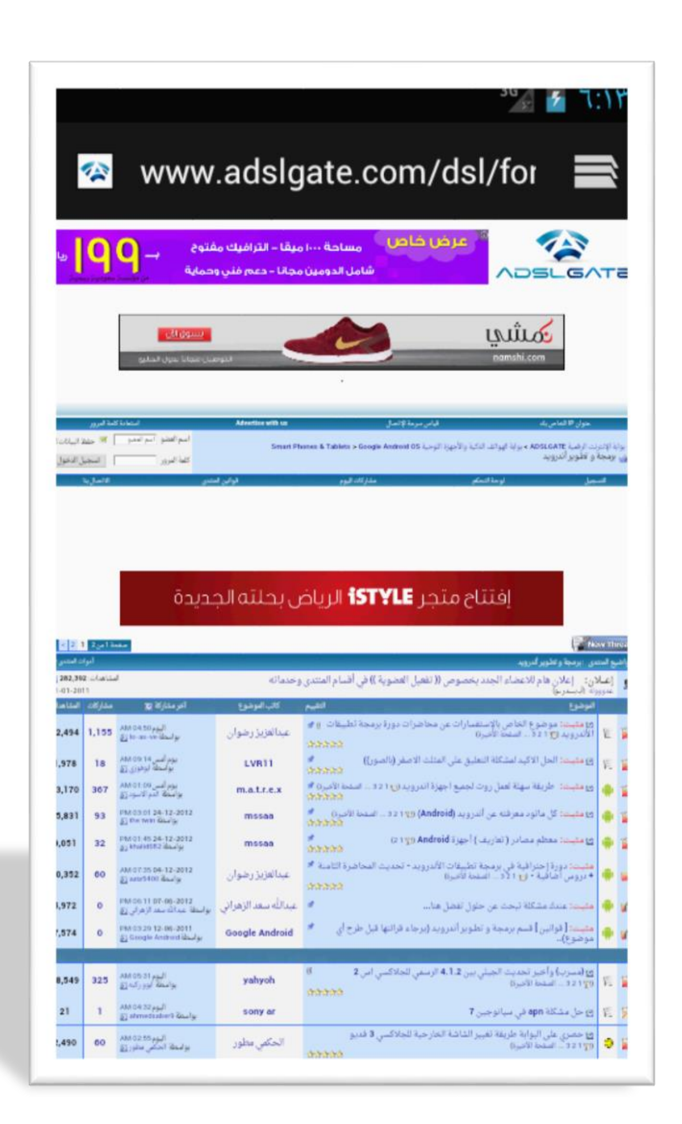
مثال : استخدام Intent للانتقال الى صفحة انترنت محددة مسبقا (موقعك الخاص او ... الخ) .

الكود :

```
Intent i = new Intent(Intent.ACTION_VIEW,
        Uri.parse("http://www.adslgate.com/dsl/forumdisplay.php?f=59/"));
        startActivity(i);
```

نفس الخطوات السابقة لكن بدلا من **ACTION_CALL** استخدمنا **ACTION_VIEW**

الصورة :



استخدام الاتجاهات الخرائط :

```
Intent intent = new Intent(android.content.Intent.ACTION_VIEW,

Uri.parse("http://maps.google.com/maps?saddr=20.344,34.34&daddr=20.5666,45.345"));
                        startActivity(intent);
```

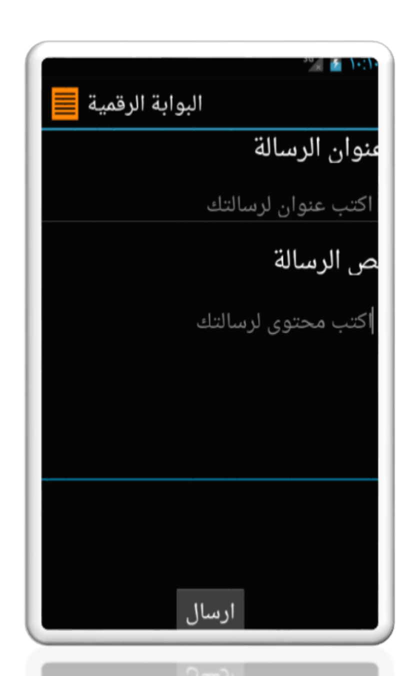
<u>نفس الخطوات السابقة مع إضافة الموقع الخاص في مؤسستك او شركتك .. الخ</u>

استخدام للإرسال رسالة E-MAIL :

```
Intent email = new Intent(Intent.ACTION_SEND);
       email.putExtra(Intent.EXTRA_EMAIL, new String[]{"example@example.com"});
       email.putExtra(Intent.EXTRA_SUBJECT, "عنوان الرسالة");
       email.putExtra(Intent.EXTRA_TEXT, "نص الرسالة");
       email.setType("message/rfc822");
       startActivity(Intent.createChooser(email, "اختار البرنامج لارسال الرسالة:"));
```

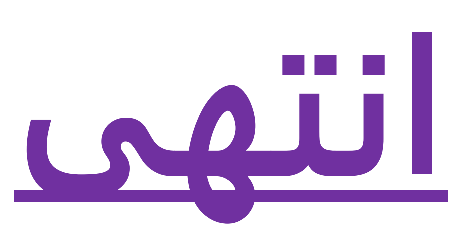
نفس الخطوات السابقة لكن استخدمنا ACTION_SEND





<u>التطبيق لمحاضرة :</u>

١. ٢ TextView و ٢ EditText و Button
٢. TextView توضح (عنوان الرسالة – نص الرسالة).
٣. EditText توضح محتوى (العنوان – و النص للرسالة) .
٤. Button للإرسال .
٥. لا تستخدم المحاكي .. استخدم جهازك الخاص .. حتى تستطيع ارسال الرسالة .



ان اصبت فمن الله وان اخطأت فمنى ومن الشيطان

شكرا للمهندس : عبدالعزيز رضوان

وجميع الأعضاء المتفاعلين معنا في موضوع الاستفسارات .